

## DATI RELATIVI AL PLESSO IN CUI INSEGNA IL DOCENTE

(Da compilare sempre)

\* TIPO DI SCUOLA  STATALE  PARITARIA  PRIVATA

\* TIPOLOGIA E DENOMINAZIONE DELLA SCUOLA

\* VIA  \* N°  \* CAP

\* COMUNE  \* PROV.

\* TEL.  /  FAX  /

\* E-MAIL

## DATI RELATIVI ALLA SEDE DI SERVIZIO

(Da compilare solo se si lavora in un plesso/sede staccata)

\* NOME E COGNOME DEL RESPONSABILE DI PLESSO/sede staccata

\* DENOMINAZIONE DELLA SEDE DI SERVIZIO

\* COMUNE  \* PROV.

\* NOME DEL DIRIGENTE SCOLASTICO

## DATI RELATIVI AL DOCENTE DI RIFERIMENTO

\* NOME E COGNOME

\* TEL.  /

E-MAIL PERSONALE

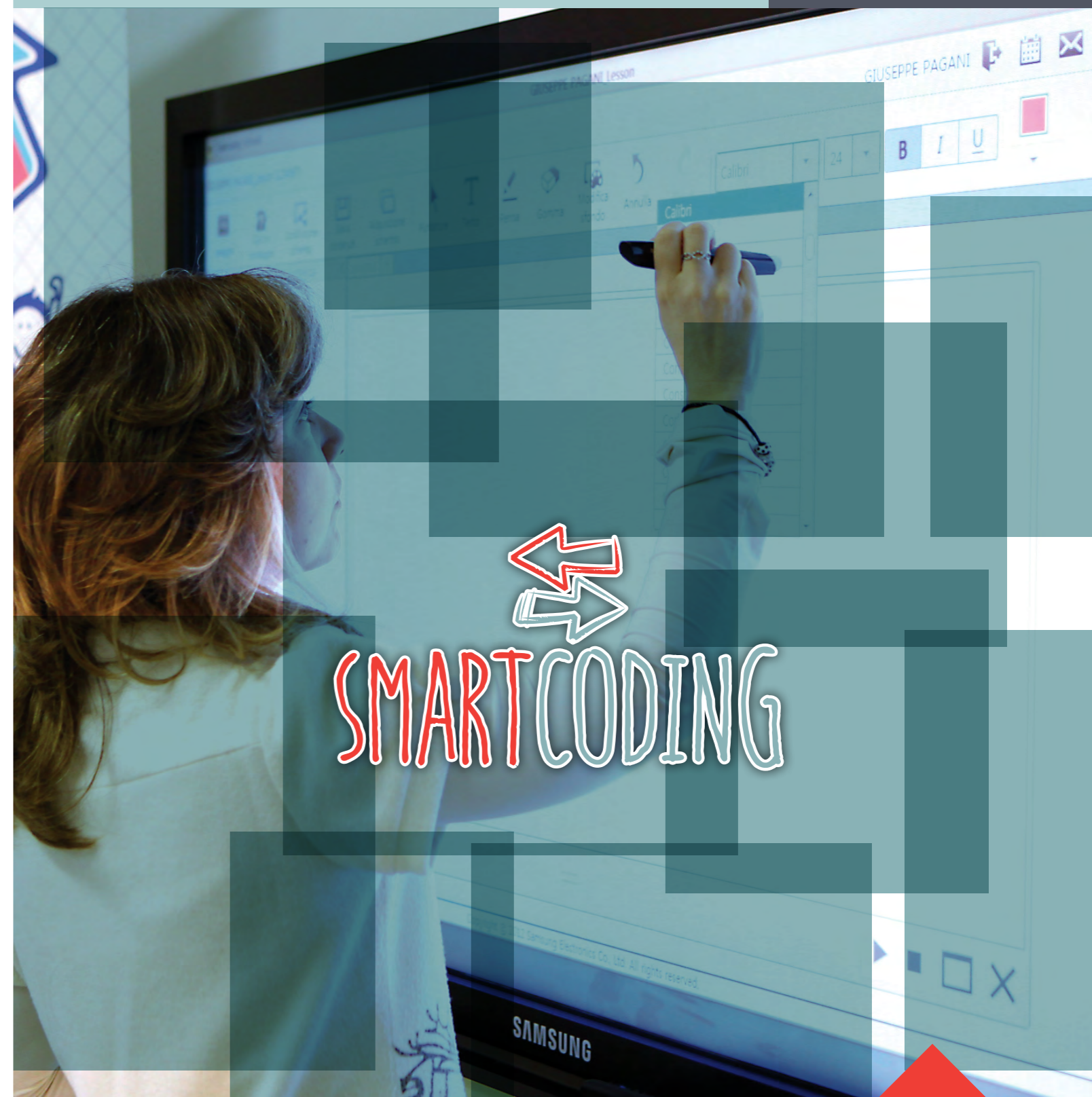
\* MATERIA INSEGNATA  REFERENTE PER

\* CLASSE E SEZIONE

\* N° ELABORATI ALLEGATI

**Informativa.** Ai sensi dell'art. 13 del Decreto Legislativo n. 196/2003, si informa che i dati personali contenuti nel presente modulo saranno trattati da La Fabbrica S.p.A. anche con l'ausilio di mezzi elettronici e/o automatizzati per finalità statistiche e comunicazioni di tipo didattico anche tramite posta elettronica. Titolare e responsabile del trattamento è La Fabbrica S.p.A., via Lanino 5, Milano, nei confronti della quale potranno essere esercitati i diritti di cui all'art. 7 del Decreto Legislativo n. 196/2003 e, in particolare, potrà essere ottenuta la conferma dell'esistenza di dati che riguardano i soggetti coinvolti, la loro comunicazione, diffusione e l'indicazione delle modalità e delle finalità del trattamento, nonché la cancellazione, la rettifica, l'aggiornamento o il blocco dei medesimi. Letta l'informativa, si autorizza La Fabbrica S.p.A. al trattamento dei dati personali per le finalità di cui sopra e all'utilizzo/divulgazione degli elaborati iscritti al concorso attraverso pubblicazioni, materiale informativo o altri mezzi con finalità didattiche, sociali e/o commerciali.

\* Data  \* Firma leggibile



**Didattica e pensiero computazionale**  
Progetto ludico-educativo per il primo ciclo scolastico

**Guida al concorso educativo**

Questo modulo dovrà essere inviato via posta in busta chiusa, insieme agli elaborati,  
**ENTRO E NON OLTRE IL 28 MAGGIO 2015** a:

Concorso **SMART CODING**, La Fabbrica, Via Lanino 5, 20144 Milano

oppure caricato sul sito **www.smart-coding.it** seguendo le istruzioni per l'upload dei materiali

# Smart Coding & Smart Future



**SMART CODING** è il progetto lanciato da Samsung Electronics Italia a partire dall'anno scolastico 2014-2015 allo scopo di valorizzare le classi che si impegnano a migliorare l'utilizzo delle risorse digitali per l'apprendimento.

Per le classi che partecipano al progetto, Samsung mette in palio **10 classi digitali e la partecipazione al progetto SMART FUTURE**. Le prime 5 classi classificate di Scuola Primaria e le prime 5 classi classificate di Scuola Secondaria di primo grado verranno allestite del tutto gratuitamente con *e-board* e *tablet* per studenti e insegnanti. L'attività didattica delle classi vincitrici del concorso educativo **SMART CODING** verrà monitorata dal **CREMIT** che supporterà i docenti a livello **formativo e metodologico**.



## In gara!

Il concorso educativo chiede alle classi di **dimostrare di aver maturato competenze computazionali** grazie alla qualità ed efficacia del percorso di laboratorio didattico sviluppato con l'aiuto dei docenti delle diverse aree disciplinari.

Il kit ricevuto mette a disposizione una serie di strumenti utili per organizzare il lavoro della classe e un esempio strutturato di attività da sviluppare, nel caso si scegliesse come contenuto un racconto animato o un videogioco.

Ogni team di studenti e insegnanti è **del tutto libero di decidere procedure e tipo di obiettivo**, in relazione alla programmazione già stabilita su questi temi, e/o ad attività già intraprese, per esempio nell'ambito del curriculum di tecnologia, e/o al livello di preparazione digitale degli studenti.

# Tanti modi, un unico obiettivo: DOCUMENTARE

Come specificato in particolare alle pagine 7 e 18 della Guida, la documentazione potrà essere la più varia, purché in grado di dimostrare alla Giuria l'eccellenza del percorso e il raggiungimento dell'obiettivo.

Si possono inviare testi, disegni, suoni e musiche, tabelle, video, album fotografici, e-book per:

1. dimostrare il percorso che ha portato all'idea o alla realizzazione di giochi da tavolo, algoritmi di attività sul campo (come un percorso su una carta stradale), animazioni teatrali che simulano videogiochi...
2. documentare il processo che ha portato alla effettiva realizzazione (perché no?!) di un videogioco!

## Entro il 28 MAGGIO 2015

Per informazioni è a disposizione il **Centro coordinamento SMART CODING** al Numero Verde 800.28.66.69, email: [infosmartcoding@lafabbrica.net](mailto:infosmartcoding@lafabbrica.net).

# Regolamento del concorso educativo



1. Il concorso educativo si rivolge a tutti gli studenti delle classi che partecipano al progetto Samsung SMART CODING.
2. Il concorso invita le classi e gli studenti a realizzare elaborati che, in qualunque forma espressiva, dimostrino competenze computazionali.
3. L'elaborato dovrà mettere in evidenza creatività e capacità di analizzare problemi per fornire tutte e sole le istruzioni necessarie a un elaboratore elettronico.
4. Gli studenti possono inviare elaborati individuali, di gruppo, di classe senza limiti di numero.
5. In ogni caso sarà premiata la classe.
6. Gli elaborati dovranno essere accompagnati da una breve presentazione del percorso didattico effettuato per la loro realizzazione.
7. L'insegnante raccoglierà tutti gli elaborati e li invierà in un'unica soluzione

## entro il 28 maggio 2015

a: Concorso educativo **SMART CODING**  
La Fabbrica, Via Lanino 5, 20144 Milano

È anche possibile caricare i materiali sul sito [www.smart-coding.it](http://www.smart-coding.it) seguendo le istruzioni.

8. Una Giuria qualificata appositamente costituita valuterà gli elaborati e proclamerà a proprio insindacabile giudizio 5 classi prime classificate per la Scuola Primaria e le 5 classi prime classificate per Scuola Secondaria di primo grado.
9. Tutte le classi che avranno inviato elaborati riceveranno un Attestato di partecipazione.
10. L'impegno delle classi nella produzione di elaborati avrà visibilità sul sito [www.smart-coding.it](http://www.smart-coding.it).



## Premi

Per ciascun vincitore una "Classe digitale" Samsung (una **e-board** e **tablet per studenti e insegnanti**) e la partecipazione al progetto SMART FUTURE.